



# The Game

Driving Experience

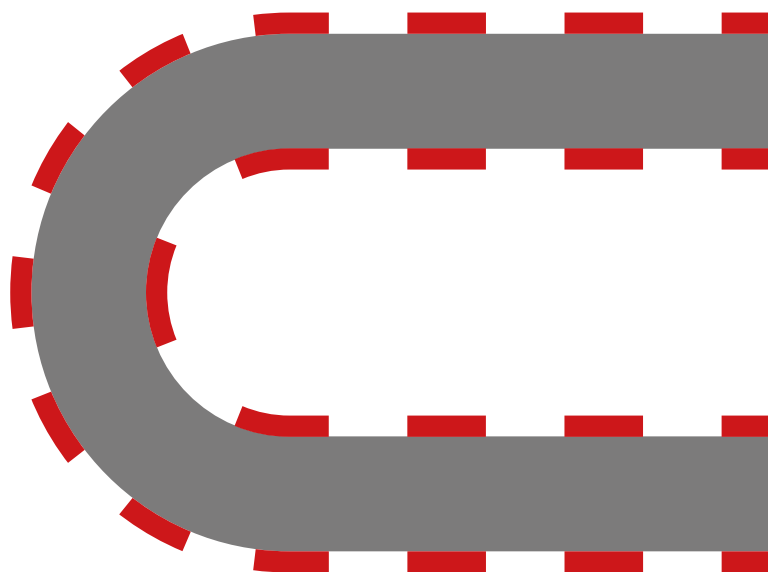


# Bienvenid@

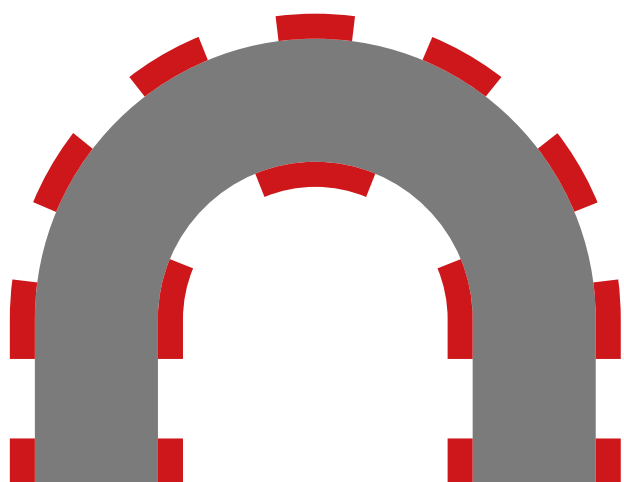
**Volkswagen Driving Experience** es una escuela de conducción puesta en marcha por Volkswagen en el año 2003 y por la que han pasado más de 25.000 conductores desde entonces. **Luis Moya**, bicampeón del mundo de rallyes y embajador de Volkswagen, es uno de los encargados de impartir esta formación.

El principal objetivo de Volkswagen Driving Experience es ayudar a los conductores de todos los niveles y edades a mejorar sus conocimientos y técnica para contribuir a una conducción más segura, eficiente y dinámica y dotar a todos sus alumnos de las capacidades necesarias para salvar posibles situaciones de riesgo.

Volkswagen Driving Experience visita cada año los mejores circuitos de España para celebrar sus Escuelas GTI, R y, desde 2020, Escuela ID., así como, fuera del asfalto, las Escuelas 4Motion de Tierra/Barro y Nieve/Hielo, ampliando las experiencias de sus usuarios a todas las superficies posibles.



Ahora, además de su actividad habitual, y con la idea de acercar importantes conceptos de seguridad vial a los hogares de una forma entretenida y lúdica, nos gustaría compartir contigo este sencillo juego de mesa basado en los ejercicios que normalmente explicamos y practicamos en nuestras escuelas y que, fácilmente, podrás reproducir en casa para pasar un buen rato y aprender nuevos conceptos sobre la conducción.





# ¿Cómo se juega?

Para jugar solo necesitas **3 chapas o tapones** de envases domésticos con los que reproduciremos tres de los modelos que tenemos disponibles en nuestros cursos. Imprime y recorta las carátulas que encontrarás en el otro documento y pégalas en el interior de las chapas.



Además, debes imprimir y recortar los conos que encontrarás en el otro documento. Puedes imprimir y recortar tantos como quieras.

Cada una de las escuelas te ofrece un juego inspirado en los ejercicios que realizamos de forma real y segura en los circuitos, aplicando conceptos reales de la técnica de conducción que enseñamos a nuestros alumnos.

**¿Preparad@? ¡ARRANCAMOS!**



# Nuestros coches

Recorta las carátulas de las chapas por la línea de puntos y pégalas en el interior de las chapas o tapones.



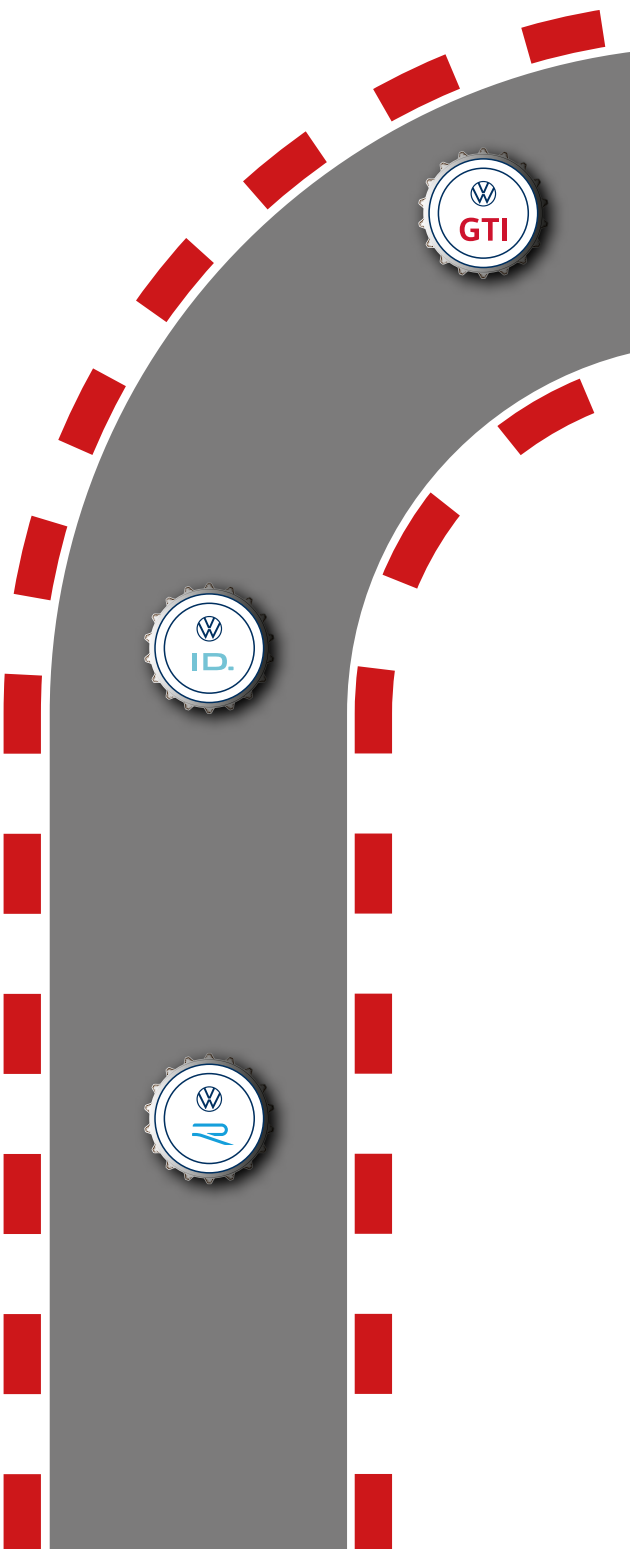
**POLO GTI**  
Potencia: 200 CV  
0-100 km/h: 6,7 segundos



**ID.3 Pro Power**  
Potencia: 204 CV  
0-100 km/h: 7,3 segundos



**GOLF R**  
Potencia: 300 CV  
0-100 km/h: 4,6 segundos





# Los Juegos

Driving Experience

# Frenada en seco y mojado

## Teoría:

La distancia de frenado es la suma de la distancia que se recorre desde que el conductor ve un obstáculo hasta que éste reacciona (tiempo de reacción), más la distancia que se recorre desde que frena hasta que se detiene el coche. La distancia que indicamos a continuación es la suma de ambas, aunque en el juego se supone que la reacción es cero. A la misma velocidad, la distancia de frenado se amplía de forma exponencial, por lo que siempre hay que adaptar la velocidad y la distancia de seguridad a las condiciones que encontremos en el asfalto y aplicar la máxima fuerza al pedal de freno en caso de emergencia, dejando que los sistemas de ayuda a la conducción, como el ABS, actúen dosificando la frenada para no derrapar.

\*Solo un 5% de la gente que ha tenido un accidente, ha frenado bien. De ahí la importancia de saber frenar correctamente.

VELOCIDAD	DISTANCIA DE FRENADO EN SECO	DISTANCIA DE FRENADO EN MOJADO
50 km/h	24 metros	34 metros
90 km/h	57 metros	89 metros
120 km/h	90 metros	146 metros



# Frenada en **seco y mojado**

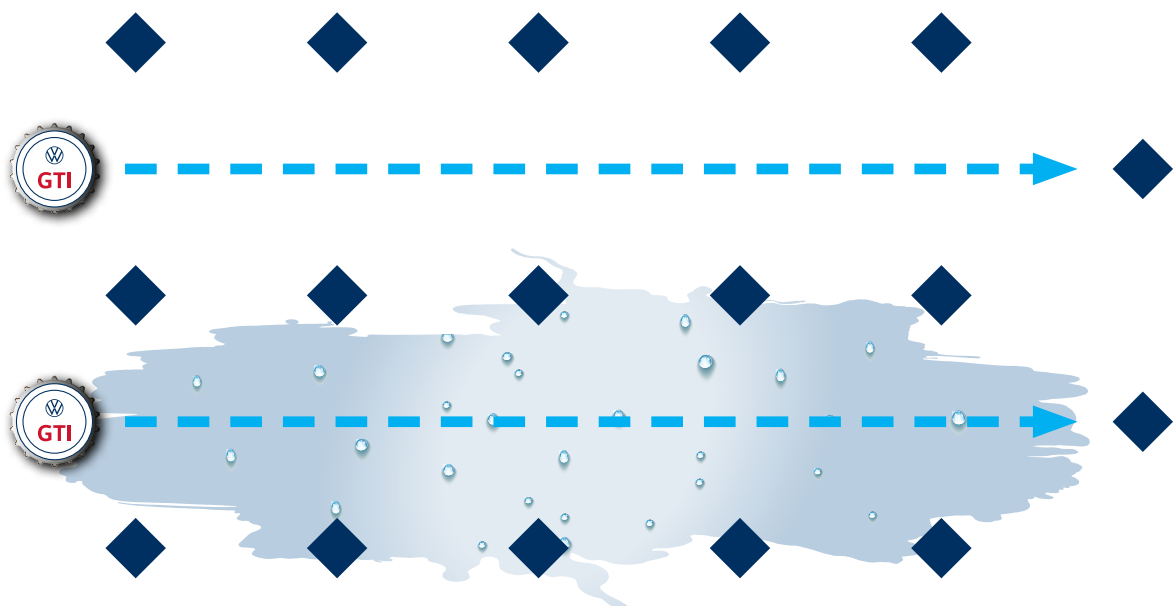
## Preparación:

Utiliza tu chapa del Polo GTI. Coloca el número de conos suficiente para marcar dos carriles paralelos de entre 60 y 80 centímetros de longitud, colocando un cono en el centro de cada carril al final. Humedece con una esponja o un pulverizador la parte final de uno de los carriles. Puedes ver el esquema en la siguiente página.

## Práctica:

Trata de quedarte lo más cerca posible del cono del final con un solo golpe a la chapa y aplicando la misma fuerza en ambos carriles. Podrás comprobar que, a la misma velocidad, siempre costará mas distancia detener el mismo objeto. Gana el juego quien se quede más cerca del cono sin tocarlo o sobrepasarlo. Recuerda, en mojado siempre vas a tener que reducir tu velocidad para detenerte en la misma distancia.

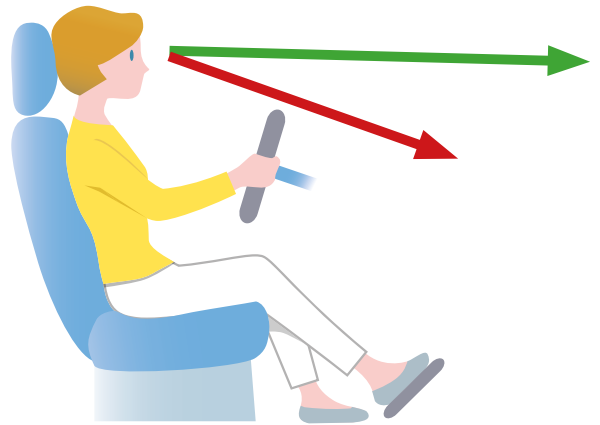
## Esquema:



# Prueba de slalom

## Teoría:

La vista es uno de los sentidos clave en la conducción, podríamos decir que es un 80% de la misma. Para utilizarla correctamente, siempre hay que apuntar la mirada al lugar hacia el que queremos dirigir el vehículo, adelantando en la medida de lo posible el foco para poder prever posibles obstáculos. Es lo que nuestros instructores profesionales llaman como "mirar lejos".





# Prueba de slalom

## Preparación:

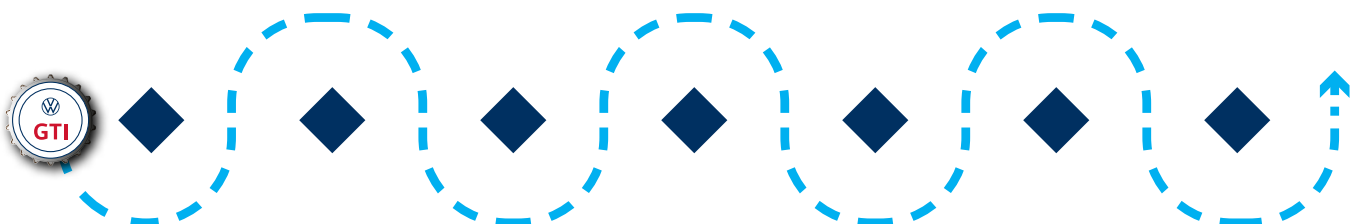
Utiliza tu chapa del Polo GTI. Coloca ocho conos en fila. Puedes ver el esquema en la siguiente página.

## Práctica:

Realiza un zigzag entre los conos de ida y vuelta. Para ello es importante, al igual que cuando estamos al volante, apuntar la vista a punto donde queremos dirigirnos y no "apuntar al cono" para lograr hacer el slalom sin derribar ninguno. Gana el juego quien tarde menos tiempo en realizar el slalom sin derribar ningún cono. Recuerda ¡No hay que mirar al cono!



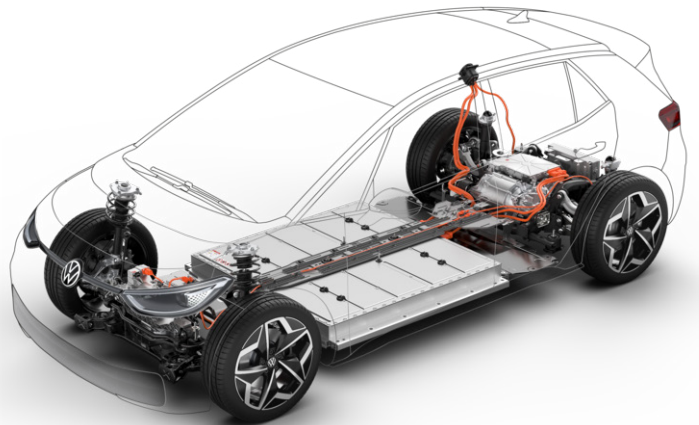
## Esquema:



# Conducción eficiente

## Teoría:

Los nuevos vehículos eléctricos nos ofrecen soluciones de movilidad de forma respetuosa con el medio ambiente pero también nos plantean una nueva forma de conducción, más eficiente, en la que podemos recuperar energía a la vez que circulamos. De esta forma, haciendo un uso progresivo de la aceleración y aprovechando la energía de las frenadas, podremos aumentar la autonomía de nuestras baterías.



# Conducción eficiente

## Preparación:

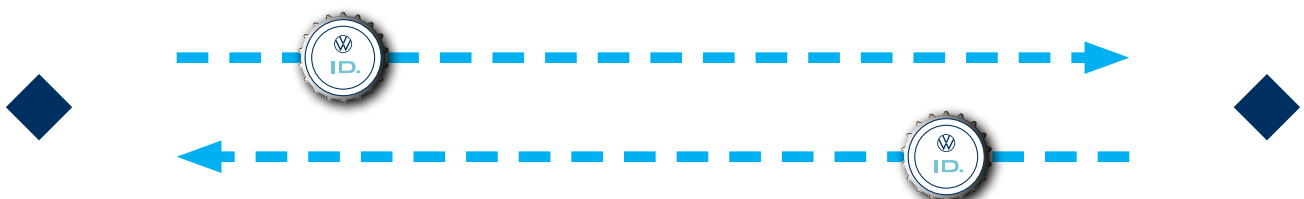
Utiliza tu chapa del ID.3. Coloca un cono en el punto de salida y otro cono en el punto al que consigas desplazar la chapa. Puedes ver el esquema en la siguiente página.

## Práctica:

Lanza la chapa de un solo golpe tan lejos como te sea posible dentro del espacio en el que estás jugando. Coloca un cono para indicar hasta dónde has llegado y, sin mover la chapa, trata de volver al punto de salida de un solo golpe. Gana el juego quien se quede más cerca en de su punto de salida. ¿Serás capaz de recorrer el mismo camino con la misma energía? Recuerda, conduce de forma eficiente.



## Esquema:



# Prueba en circuito

## Teoría:

Una conducción dinámica en circuito exige la aplicación de todos los conceptos que ya se han tratado a lo largo del juego. Empezando por una correcta postura al volante y el empleo obligatorio del cinturón de seguridad, pasando por el uso correcto de la vista (recuerda ¡Mirar lejos!), la habilidad y coordinación para trazar las curvas de forma precisa, la gestión óptima de la aceleración así como la anticipación y la correcta aplicación de la fuerza de frenado.



# Prueba en circuito

## Preparación:

En la siguiente página encontrarás los esquemas de los cuatro circuitos españoles que visitaremos con Volkswagen Driving Experience a lo largo de 2020. Elige uno y reproducélo en el suelo o una mesa con ayuda de los conos para marcar las curvas y rectas.

## Práctica:

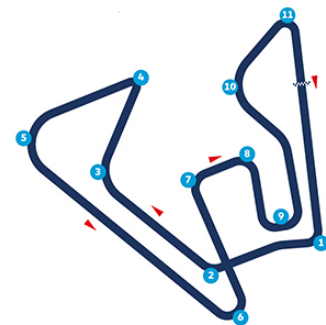
Llega el momento de aplicar todo lo aprendido, pon tu chapa de nuestro potente Volkswagen Golf R en la línea de salida y prepárate para dar una vuelta al circuito que hayas elegido. Si tocas algún cono o te sales de la pista tendrás que volver al punto desde el que has golpeado la chapa. Con una sola chapa, gana el juego el jugador que tarda menos tiempo en dar una vuelta. Con más chapas, se pueden añadir tantos jugadores como se quiera en la pista y gana el juego quien antes llegue a meta golpeando las chapas por turnos. Si se toca la chapa de otro jugador también la chapa que golpea vuelve al punto en el que fue lanzada antes del golpe. ¡Que disfrutéis!



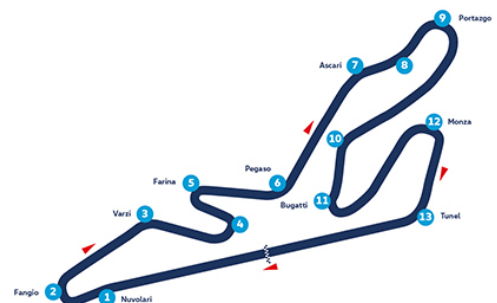
Circuito de Jerez



Circuito de Cheste



Circuito de Castelloli



Circuito del Jarama

# Gracias.

Esperamos que hayas pasado un rato divertido con nuestro juego en casa de Volkswagen Driving Experience y que, con él, hayas aprendido algunos de los conceptos más importantes que enseñamos a nuestros alumnos en condiciones reales de conducción.

La seguridad vial no es ningún juego, pero entre todos podemos buscar medios para entenderla mejor si se nos explica de una forma lúdica y amena.

Ese es el único objetivo de este juego. Gracias por tu colaboración para ayudarnos a conseguirlo.

[drivingexperience.volkswagen.es](https://drivingexperience.volkswagen.es)

**Luis Moya**

Bicampeón del mundo de rallyes y  
embajador de Volkswagen

**Driving Experience**





# The Game

Driving Experience